

DOMINO

EILAND 1 T/M 3



Kies een tegenstander en knip de kaartjes uit. Geef elke speler 10 kaarten. Leg één kaart op tafel en probeer om en om een kaart uit je handen aan te leggen aan de kaart die al op tafel ligt. Zorg ervoor dat het woord bij de regel past of andersom. Heb je geen enkele kaart die past? Pak dan een kaart van de stapel. Degene die als eerste al zijn kaarten heeft aangelegd, wint het spel! Kan niemand meer een kaart aanleggen? Dan wint degene die de minste kaarten over heeft.

roomijs

→ stam +t

saus

→ ngt/nkt

kous

→ t/d

wrijf

→ ngt/nkt

zaag

→ t/d

spoor

→ cht/gt

stro

→ t/d

Lap

→ cht/gt

tand

→ p/b

ronkt

→ cht/gt

reis

→ p/b

krijg

→ cht/gt

pauk

→ p/b

koorts

→ auw/ouw

schrob

 auw/ouw

slijm

 stam +t

klinkt

 auw/ouw

stout

 stam +t

help



einde
woord

droogt

 stam +t

walgt



einde
woord

tijdschrift

 t/d

steeds



einde
woord

zelf

 p/b

voetspoor



einde
woord

smeer

 ngt/nkt

bieb



s/z

rib

 ngt/nkt

stip



f/v

plu

 auw/ouw

gast



ei/ij

worm



s/z

paus



ei/ij

raapt



s/z

flauw



ei/ij

hangt



s/z

vrucht



ei/ij

twee



s/z

draait



f/v

groeit



au/ou

wrak



f/v

fiets



au/ou

gids



f/v

zwom



au/ou

stoofpeer



f/v

kaarslicht



au/ou

goed



fopLetters

kaart



kleefLetters

pleit



fopLetters

zwijm



kleefLetters

soort



fopLetters

jaagt



kleefLetters

macht



fopLetters

hoestdrank



kleefLetters

vies



wr-

verf



-ds

joch



wr-

pech



-ds

kous



wr-

blauw



-ds

meent



wr-

ja



-ds

kleur



-g/-ch
einde
woord

elf



samengesteld
woord

schip



-g/-ch
einde
woord

rijst



samengesteld
woord

springt



-g/-ch
einde
woord

fee



samengesteld
woord

mouw



-g/-ch
einde
woord

vlaag



samengesteld
woord

