

ZEESLAG

Kies een **tegenstander** en zorg dat jullie allebei dit blad hebben. Jullie schrijven **vijf woorden** in je eigen speelveld. Zorg ervoor dat de ander jouw veld niet ziet! Als je allebei vijf woorden hebt geschreven, kan het spel beginnen. Probeer te **raden** waar de woorden van de ander staan, door de klank en het cijfer van het hokje dat je wilt raden te noemen (bijvoorbeeld b5 of f8). Heb je **gemist**? Dan hoor je 'blubblub'. Heb je **geraakt**, dan vertelt de ander welke klank er in dit vak staat. Wanneer je het hele woord hebt geraakt, vertelt de ander je dat het schip gezonken is. Lukt het jou als eerste alle woorden van de ander te vinden?

10										
9										
8										
7										
6										
5										
4										
3										
2										
1										
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J

Speler 1



Speler 2



10										
9										
8										
7										
6										
5										
4										
3										
2										
1										
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J